

moneta | ru

Описание SDK Android

# Содержание

<b>Введение.....</b>	<b>3</b>
<b>Глава 1. Скачивание и установка.....</b>	<b>4</b>
Скачивание и установка.....	4
<b>Глава 2. Использование файлов настроек.....</b>	<b>5</b>
android_basic_settings.ini.....	5
payment_urls.ini.....	5
android_payment_systems.ini.....	6
error_texts.ini.....	6
<b>Глава 3. Типовые решения и рецепты.....</b>	<b>7</b>
Типовое решение для мобильного интернет-магазина.....	7
<b>Глава 4. Ограничения безопасности.....</b>	<b>8</b>
Ограничения для Android.....	8
<b>Глава 5. Полезные ссылки.....</b>	<b>9</b>
SDK на различных языках.....	9
Документация по MONETA.Assistant.....	9
Описание методов MONETA.MerchantAPI.....	9

# Введение

---

Документ описывает Software Development Kit (SDK) для Android.

Документ адресован разработчикам, подключающим оплату через систему «MONETA.RU» в мобильном приложении Android.

---

## Глава

# 1

---

## Скачивание и установка

---

- *Скачивание и установка*

SDK Android представляет собой небольшое приложение, которое содержит метод для вывода платежной формы.

## Скачивание и установка

---

Перейдите по ссылке <https://github.com/integrationmonitoring/moneta-android-sdk/tree/master> и скачайте архив.

Распакуйте содержимое в папку «MonetaSDKapp».

Запустите «Android Studio» и откройте проект «MonetaSDKapp».

---

# Глава 2

---

## Использование файлов настроек

---

- [android\\_basic\\_settings.ini](#)
- [payment\\_urls.ini](#)
- [android\\_payment\\_systems.ini](#)
- [error\\_texts.ini](#)

В папке `/app/src/main/assets` располагаются файлы настроек.

### android\_basic\_settings.ini

---

Данный файл должен быть изменен для конкретного интернет-магазина (или другого ресурса) и содержит основные настройки получателя платежа:

Переменная	Значение
<code>monetasdk_demo_mode</code>	принимает одно из значений “1” или “0”. При включении SDK будет работать с demo сервером moneta.ru, если опция выключена - с продакшен сервером.
<code>monetasdk_test_mode</code>	“1” или “0”. Включение тестового режима взаимодействия с moneta.ru
<code>monetasdk_debug_mode</code>	“1” или “0”. Включает отладочное логгирование.
<code>monetasdk_account_id</code>	номер расширенного счета для приема платежей интернет-магазина (или другого ресурса).
<code>monetasdk_account_code</code>	код проверки целостности данных. Должен быть идентичным тому, что установлен в настройках используемого расширенного счета, указанного в предыдущем параметре. Данный код используется для проверки подлинности запросов и для подписи запросов если он (код) установлен. Если в настройках счёта выключена проверка подписи запросов, то <code>monetasdk_account_code</code> надо оставить пустым, т.е. <code>monetasdk_account_code = ""</code>

### payment\_urls.ini

---

Данный файл содержит ссылки к ресурсам системы moneta.ru, которые обеспечивают взаимосвязь с SDK. Эти настройки не зависят от настроек конкретного магазина, но гипотетически могут быть изменены в будущем системой moneta.ru. Поэтому данный файл следует обновить при скачивании новой версии SDK, наряду с остальными файлами и исходным кодом SDK. Файл содержит настройки:

Переменная	Значение
<code>monetasdk_demo_url</code>	ссылка на demo сервер системы moneta.ru
<code>monetasdk_production_url</code>	ссылка на продакшен сервер moneta.ru

Переменная	Значение
<b>monetasdk_soap_link</b>	относительная ссылка на wsdl файл
<b>monetasdk_json_link</b>	относительная ссылка на сервис, принимающий json запросы
<b>monetasdk_assistant_link</b>	относительная ссылка на визуальное представление сервиса приема платежей
<b>monetasdk_x509_port</b>	порт для авторизации с помощью сертификата
<b>monetasdk_x509_soap_link</b>	относительная ссылка на wsdl для доступа с помощью сертификата
<b>monetasdk_x509_json_link</b>	относительная ссылка на сервис, принимающий json запросы при авторизации с помощью сертификата

## android\_payment\_systems.ini

Файл настроек платежных систем. Содержит идентификаторы и другие параметры платежных систем, на которые интернет-магазин может принимать платежи от пользователей с помощью системы moneta.ru. В новых версиях SDK будет актуальный на текущий момент файл настроек платежных систем. Пример настроек одной из систем:

```
payanyway_group = "electronic"
payanyway_title = "PayAnyWay"
payanyway_accountId = "0"
payanyway_unitId = "0"
payanyway_createInvoice = "0"
```

## error\_texts.ini

Файл для хранения человеко-читаемых представлений об ошибках. Полный перечень кодов ошибок, которые могут возникать при работе с API системы moneta.ru можно найти в документации к merchant API.

---

# Глава

# 3

---

## Типовые решения и рецепты

---

- [Типовое решение для мобильного интернет-магазина](#)

Для некоторых типовых проектов можно рекомендовать следующие рецепты.

### Типовое решение для мобильного интернет-магазина

---

Для типового интернет-магазина реализован метод для вывода на экран мобильного устройства Android платежной формы `MONETA.Assistant`.

Чтобы пользователь увидел платежную форму необходимо выполнить следующий код, размещённый в файле `..Activity.java`:

```
Double mntAmount = 12.00;
String mntPaymentSystem = "plastic";
String mntOrderId = monetask.getOrderId();
String mntCurrency = "RUB";

WebView myWebView = (WebView) findViewById(R.id.webView);
monetasdk.showPaymentFrom(mntOrderId, mntAmount, mntCurrency, mntPaymentSystem,
    myWebView, this);
```

Где **mntAmount** - сумма операции, **mntPaymentSystem** — способ оплаты, **mntOrderId** - идентификатор операции, **mntCurrency** - валюта операции.

---

## Глава

# 4

---

## Ограничения безопасности

---

- [Ограничения для Android](#) | Обеспечение безопасности платежей в приложении на Android.

### Ограничения для Android

---

Методы, требующие хранения и передачи логина и пароля счета интернет-магазина намеренно исключены из мобильного SDK в целях обеспечения безопасности.

Платежная форма в мобильном приложении не использует нативных средств ввода, поскольку в этом случае было бы необходимо получение сертификата на соответствие PCI DSS для каждого подобного приложения.

При необходимости в мобильном приложении иметь функционал, требующий использования логина и пароля счета интернет-магазина, следует строить приложение на клиент-серверной архитектуре, когда логин и пароль счета будут храниться на сервере, а клиентская часть будет обращаться к серверной с запросами. Серверная часть, в свою очередь, будет обращаться в систему moneta.ru и передавать клиенту необходимые данные.

---

# Chapter

# 5

---

## Полезные ссылки

---

### Topics:

- [SDK на различных языках](#)
- [Документация по MONETA.Assistant](#)
- [Описание методов MONETA.MerchantAPI](#)

### SDK на различных языках

---

- [C#](#)
- [PHP](#)
- [Python3](#)
- [Ruby](#)
- [Java](#)

### Документация по MONETA.Assistant

---

- <https://www.moneta.ru/doc/MONETA.Assistant.ru.pdf>

### Описание методов MONETA.MerchantAPI

---

- <https://www.moneta.ru/doc/MONETA.MerchantAPI.v2.ru.pdf>