

moneta | ru

Описание SDK C#

Содержание

Введение.....	3
Глава 1. Скачивание и установка.....	4
Скачивание и установка из репозитория.....	4
Структура каталогов SDK C#.....	4
Глава 2. Использование файлов настроек.....	5
basic_settings.ini.....	5
payment_urls.ini.....	6
payment_systems.ini.....	6
Глава 3. Методы SDK C#.....	7
Схема работы с методами.....	7
Получить данные счёта по его ID.....	7
Получить информацию об операции по её ID.....	8
Получить данные счёта по его ID.....	8
Создать пользователя.....	8
Редактировать профиль пользователя.....	8
Осуществить перевод с одного счёта на другой в системе moneta.ru.....	8
Получить историю операций по счёту.....	9
Глава 4. Полезные ссылки.....	10
SDK на различных языках.....	10
Документация по MONETA.Assistant.....	10
Описание методов MONETA.MerchantAPI.....	10

Введение

Документ описывает Software Development Kit (SDK) на C#.

Документ адресован разработчикам, имеющим базовые знания языка C#, подключающим оплату через систему «MONETA.RU».

Глава

1

Скачивание и установка

- [Скачивание и установка из репозитория](#)
- [Структура каталогов SDK C#](#)

Установку SDK C# можно осуществить, скачав файлы SDK из репозитория.

Скачивание и установка из репозитория

SDK C# представляет собой пример проекта, в котором имплементированы классы для работы с merchant API системы moneta.ru. Репозиторий доступен по ссылке: <https://github.com/integrationmonitoring/moneta-c-sharp-sdk>

Скопируйте содержимое в удобное для проекта место.

Откройте проект в Visual Studio, запустите сборку, затем запустите проект.

Структура каталогов SDK C#

SDK включает в себя следующие каталоги:

Каталог	Описание
config	содержит примеры файлов настроек. Скопируйте имеющиеся в данном каталоге файлы с расширением “.ini” в папку bin/debug/
Service References	папка, в которой находятся классы, сгенерированные по wsdl moneta.ru

Глава 2

Использование файлов настроек

- [basic_settings.ini](#)
- [payment_urls.ini](#)
- [payment_systems.ini](#)

Папка **config** содержит файлы настроек. При инициализации **MonetaSdk** считываются настройки, которые обеспечат работу SDK в дальнейшем, при вызове методов SDK.

basic_settings.ini

Данный файл должен быть изменен для конкретного проекта и содержит следующие настройки:

Переменная	Значение
monetasdk_demo_mode	принимает одно из значений 1 или 0. При включении SDK будет работать с demo сервером moneta.ru, если опция выключена - с продакшен сервером.
monetasdk_test_mode	“1” или “0”. Включение тестового режима взаимодействия с moneta.ru
monetasdk_debug_mode	“1” или “0”. Включает отладочное логгирование.
monetasdk_account_id	номер расширенного счета для приема платежей интернет-магазина (или другого ресурса).
monetasdk_account_code	код проверки целостности данных. Должен быть идентичным тому, что установлен в настройках используемого расширенного счета, указанного в предыдущем параметре. Данный код используется для проверки подлинности запросов и для подписи запросов если он (код) установлен. Если в настройках счёта выключена проверка подписи запросов, то monetasdk_account_code надо оставить пустым, т.е. monetasdk_account_code = ""
monetasdk_account_username	логин аккаунта moneta.ru, имеющего доступ к расширенному счету интернет-магазина. Для данного логина должна быть выключена двухфакторная аутентификация. В ряде случаев целесообразно иметь отдельную пару логин/пароль, которая будет использоваться для SDK.
monetasdk_account_password	пароль аккаунта moneta.ru, имеющего доступ к расширенному счету интернет-магазина.
monetasdk_prototype_user_unit_id	ID юнита в системе монета.ру для использования в качестве прототипа при создании нового профайла пользователя.

payment_urls.ini

Данный файл содержит ссылки к ресурсам системы moneta.ru, которые обеспечивают взаимосвязь с SDK. Эти настройки не зависят от настроек конкретного магазина, но гипотетически могут быть изменены в будущем системой moneta.ru. Поэтому данный файл следует обновить при скачивании новой версии SDK, наряду с остальными файлами и исходным кодом SDK. Файл содержит настройки:

Переменная	Значение
monetasdk_demo_url	ссылка на demo сервер системы moneta.ru
monetasdk_production_url	ссылка на продакшен сервер moneta.ru
monetasdk_soap_link	относительная ссылка на wsdl файл
monetasdk_json_link	относительная ссылка на сервис, принимающий json запросы
monetasdk_assistant_link	относительная ссылка на визуальное представление сервиса приема платежей
monetasdk_x509_port	порт для авторизации с помощью сертификата
monetasdk_x509_soap_link	относительная ссылка на wsdl для доступа с помощью сертификата
monetasdk_x509_json_link	относительная ссылка на сервис, принимающий json запросы при авторизации с помощью сертификата

payment_systems.ini

Файл настроек платежных систем. Содержит идентификаторы и другие параметры платежных систем, на которые интернет-магазин может принимать платежи от пользователей с помощью системы moneta.ru. В новых версиях SDK будет актуальный на текущий момент файл настроек платежных систем. Пример настроек одной из систем:

```
[monetasdk_paysys_payanyway]
group=electronic
title=PayAnyWay
accountId=0
unitId=0
createInvoice=0
```

Глава

3

Методы SDK C#

- [Схема работы с методами](#)
- [Получить данные счёта по его ID](#)
- [Получить информацию об операции по её ID](#)
- [Получить данные счёта по его ID](#)
- [Создать пользователя](#)
- [Редактировать профайл пользователя](#)
- [Осуществить перевод с одного счёта на другой в системе moneta.ru](#)
- [Получить историю операций по счёту](#)

SDK на C# используется для построения Backend приложений.

Приложения данного типа могут использоваться в клиент-серверной архитектуре.

Схема работы с методами

Схема работы с методами SDK во всех случаях одинакова. После вызова метода, разработчик в качестве результата получает объект, у которого есть доступные для чтения свойства:

Свойство	Описание
error	флаг ошибки. Установлен в true если в процессе выполнения SDK метода произошла ошибка и false если выполнение прошло без ошибок.
errorMessage	текст сообщения об ошибке.
xmlData	содержит данные с ответом вызванного метода в формате XML. Данный формат можно преобразовать в тип Object на языке C# для дальнейшей работы с ним.
jsonData	данные ответа вызванного метода в формате JSON. Данный формат, при желании, можно преобразовать в массив.

Получить данные счёта по его ID

Метод `sdkMonetaFindAccountById` позволяет получить информацию о счёте по его ID:

```
MonetaSdkResult result = monetaSDK.sdkMonetaFindAccountById(long accountId);  
Console.WriteLine("Result: " + result.jsonData);
```

где **accountId** - ID счёта в системе moneta.ru

Получить информацию об операции по её ID

Метод позволяет получить полную информацию об операции в системе moneta.ru, включая текущий статус операции:

```
MonetaSdkResult result = monetaSDK.sdkMonetaOperationInfo(long operationId);
Console.WriteLine("Error: " + result.errorMessage);
Console.WriteLine("Result: " + result.xmlData);
```

где **operationId** - ID операции в системе moneta.ru

Получить данные счёта по его ID

Метод позволяет создать счёт на оплату в системе moneta.ru:

```
MonetaSdkResult result = monetaSDK.sdkMonetaCreateInvoice(string payer, long payee,
decimal amount, string clientTransaction, bool isRegular);
Console.WriteLine("Result: " + result.jsonData);
```

где **payer** - номер счёта плательщика, **payee** - номер счёта получателя, **amount** - сумма, **clientTransaction** - внешний идентификатор платежной операции, **isRegular** - флаг для выставления счета для последующих рекуррентных платежей.

Создать пользователя

Метод позволяет создать нового пользователя в системе moneta.ru:

```
MonetaSdkResult result = monetaSDK.sdkMonetaCreateUser(string firstName, string
lastName, string email, string gender);
```

где **firstName** - имя пользователя, **lastName** - фамилия пользователя, **email** - адрес e-mail для получения уведомлений, **gender** - пол пользователя.

Редактировать профайл пользователя

Метод позволяет отредактировать профайл пользователя в системе moneta.ru:

```
MonetaSdkResult result = monetaSDK.sdkMonetaEditProfile(long unitId, string firstName,
string lastName, string email, string gender);
```

где **unitId** - ID редактируемого юнита, **firstName** - имя пользователя, **lastName** - фамилия пользователя, **email** - адрес e-mail для получения уведомлений, **gender** - пол пользователя.

Осуществить перевод с одного счёта на другой в системе moneta.ru

Метод для осуществления перевода средств с одного счёта на другой в системе moneta.ru:

```
MonetaSdkResult result = monetaSDK.sdkMonetaTransfer(string fromAccountId, string
fromAccountPaymentPassword, string toAccountId, decimal amount, string description);
```

где **fromAccountId** - ID счёта в системе moneta.ru, с которого осуществляется перевод средств, **fromAccountPaymentPassword** - платежный пароль счёта, с которого будет совершён перевод, **toAccountId** - ID счёта, на который будет сделан перевод средств, **amount** - сумма операции, **description** - описание операции.

Получить историю операций по счёту

Метод позволяет получить историю операций по заданному счёту в системе moneta.ru:

```
MonetaSdkResult result = monetaSDK.sdkMonetaHistory(long accountId, DateTime dateFrom,
    DateTime dateTo, int itemsPerPage = 20, int pageNumber = 1);
```

где **accountId** - ID счёта в системе moneta.ru, **dateFrom** - дата, с которой будет сформирован отчет об истории операции, **dateTo** - дата, до которой будет сформирован отчет, **itemsPerPage** - кол-во строк, получаемых из запроса, **pageNumber** - номер страницы, начиная с которой будет сформирован отчет.

Chapter

4

Полезные ссылки

Topics:

- [SDK на различных языках](#)
- [Документация по MONETA.Assistant](#)
- [Описание методов MONETA.MerchantAPI](#)

SDK на различных языках

- [C#](#)
- [PHP](#)
- [Python3](#)
- [Ruby](#)
- [Java](#)

Документация по MONETA.Assistant

- <https://www.moneta.ru/doc/MONETA.Assistant.ru.pdf>

Описание методов MONETA.MerchantAPI

- <https://www.moneta.ru/doc/MONETA.MerchantAPI.v2.ru.pdf>